

Jogo de dança quer combater obesidade nos EUA

Com o pior índice de obesidade infantil nos EUA, o Estado de West Virginia está a seguir com os planos de usar o videogame “Dance Dance Revolution”, da Konami, para combater o problema nas escolas. No Brasil, o jogo é popular em shopping centers.

O Estado norte-americano planeia colocar o videogame em cada uma das suas escolas públicas.

Resultados preliminares de um estudo de 24 semanas que acompanhou 50 crianças obesas com idades entre 7 e 12 anos mostraram que os jovens que jogaram o jogo em casa por pelo menos 30 minutos durante cinco dias por semana mantiveram o seu peso. Elas registaram também uma redução em alguns factores de risco de doença coronária e diabetes.

O grupo de controlo da pesquisa incluiu uma dezena de crianças que não utilizaram o jogo nas primeiras 12 semanas e que brincaram com ele nas semanas seguintes. Essas crianças tiveram um aumento médio de cerca de três quilos no seu peso durante a primeira parte do estudo e viram o peso estabilizar na segunda parte.

Na Europa, a obesidade também aumenta a uma “velocidade alarmante”, onde um em cada quatro homens é obeso e uma em cada três mulheres sofre com o mal. O alerta é da Comissão Europeia, que divulgou um estudo e pediu aos cidadãos que adoptem uma alimentação saudável e pratiquem exercícios.

“Cerca de 27% dos homens e 38% das mulheres são considerados hoje em dia obesos na Europa”, informou a comissão, ao apresentar os resultados de uma consulta pública sobre alimentação e actividade física.

De acordo com números divulgados, 14 milhões de crianças europeias sofrem com o excesso de peso e mais de 3 milhões delas são obesas. O número de crianças com excesso de peso aumenta à razão de 400.000 por ano.

A obesidade é um factor de risco para muitas doenças graves como as cardiopatias, o diabetes tipo 2, a hipertensão, acidentes vasculares cerebrais e alguns tipos de cancro, representando 7% dos gastos em saúde.